073-075_Display_Linux3 15.02.2005 18:22 Uhr Página 73

Configurando KDM y GDM

La primera pantalla

Tanto KDE como GNOME disponen de gestores de pantallas. Veremos las características ofrecidas por KDM y GDM y examinaremos como configurar un gestor de pantalla en nuestro sistema Linux. POR HAGEN HÖPFNER

En muchos sistemas, el gestor de ventanas o de acceso es el primer programa del GUI que ve el usuario. La mayoría de las más importantes distribuciones arrancan automáticamente el sistema X Windows. Los usuarios escriben sus nombres y contraseñas para acceder y seleccionar el entorno. Habitualmente pueden seleccionar otras opciones, como apagar el equipo o reiniciarlo.

KDM, del proyecto KDM y su homólogo Gnome, GDM, son los más populares gestores de pantallas, si bien hay una serie de alternativas, como los gestores del legado de XDM o el compacto WDM. El gestor de acceso no influye en la manera en la que se ejecuta el escritorio. Incluso los mayores fans de KDE podrían seguir usando GDM para acceder al sistema y arrancar su entorno favorito. La única desventaja es que instalar GDM incluye muchas librerías de Gnome en nuestro disco duro ocupando un valioso espacio de almacenaje. Este artículo explica como cambiar el gestor de pantalla en Fedora Core 2, Suse Linux 9.1 y Mandrake Linux 10.0 y como podemos añadir gestores de ventanas a la lista desplegable.

Lo Básico

La mayoría de las distribuciones instalan un gestor de ventanas cuando instalan Linux. Suse y Mandrake usan KDM por defecto (figura 1) y Fedora usa GDM (figura 2). Si deseamos probar un gestor alternativo lo primero que debemos hacer es añadirlo a nuestra lista de instalación. GDM se encuentra en el paquete *gdm* bajo Fedora Core 2, Suse y Mandrake Linux, mientras KDM puede encontrarse en varios paquetes RPM. En Suse el paquete se llama *kdebase3-kdm*, Mandrake Linux lo llama *kdebase-kdm* y Fedora lo llama *kde-base*.

En Mandrake y en Suse Linux puede que incluso no obtengamos un gestor de ventanas si elegimos el acceso automático al instalar el sistema. Esto puede ser válido para usuarios individuales porque el usuario solo necesita un escritorio, pero hay una serie de desventajas. Para empezar es muy complicado cambiar a un escritorio alternativo y luego cualquiera puede acceder a nuestros datos simplemente encendiendo el equipo.

Para deshabilitar el acceso automático en Suse Linux debemos arrancar YaST y seleccionar *etc/sysconfig/Editor* en *System*. Debemos editar la entrada *Desktop | Display manager | DISPLAYMANAGER_AUTOLOGIN* eliminando el nombre del usuario del campo a la derecha de la ventana.

Figura 1: La pantalla de inicio de sesión KDM en Suse Linux.

Mandrake Linux usa *drakconf* como herramienta de configuración. Seleccionamos *Autologin* en *Boot* y cambiamos la selección a *No, I don't want autologin*. Debemos asegurarnos de que no deshabilitamos la casilla *Launch the graphical environment when your system starts* por error. Este ajuste evita arrancar el GUI al inicializar el sistema forzándonos a acceder en una consola basada en texto primero y luego debiendo escribir *startx* para acceder al escritorio KDE.

Cambio entre GDM y KDM

Para cambiar el gestor de ventanas por defecto debemos realizar algunos cambios manuales a Mandrake Linux y a Fedora Core 2. Ambas distribuciones usan el archivo

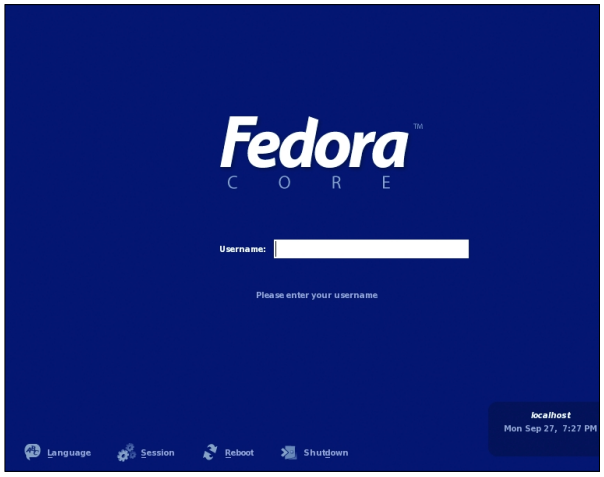

Figura 2: GDM da la bienvenida a los usuarios en Fedora Core 2.

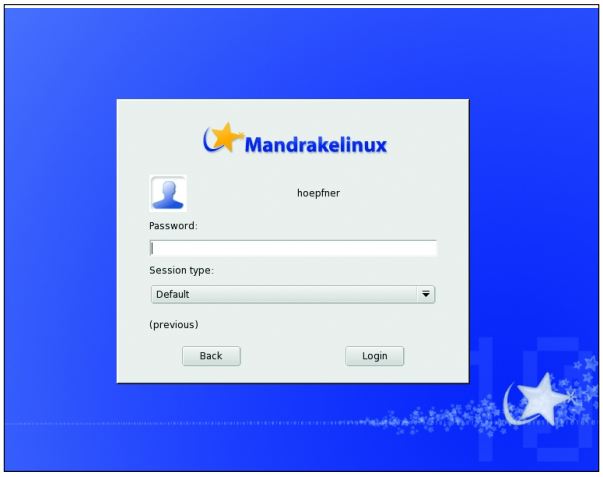

Figura 3: KDM en Mandrake Linux – paso a paso.

/etc/X11/prefdm para arrancar el programa de acceso. *prefdm* lee los ajustes del gestor de acceso de una variable llamada *DISPLAYMANAGER*, que viene descrita en */etc/sysconfig/desktop*. La línea que describe el gestor contendrá o *DISPLAYMANAGER* = "*kdm*" o *DISPLAYMANAGER* = "*gdm*". Al arrancar el GUI, se iniciará el gestor de acceso seleccionado.

Mandrake ofrece dos variantes a KDM: una versión específica de Mandrake usada por defecto (figura 3) y la versión simple de KDM. Si ajustamos la variable *DISPLAYMANAGER* a *kdm* se muestra el KDM original al arrancar el GUI. La versión Mandrake del gestor de acceso se muestra si cambiamos la variable a *DISPLAYMANAGER* = "*KDE*" en */etc/sysconfig/desktop*.

Los usuarios de Suse Linux necesitan */etc/sysconfig/Editor* en YaST. Esta herramienta es una portal que proporciona a los usuarios un acceso conveniente al directorio */etc/sysconfig/*. Si preferimos un editor de texto a YaST, simplemente debemos editar la variable *DISPLAYMANAGER* en */etc/sysconfig/displaymanager* para Suse Linux.

Control de KDM

Cada distribución tiene una configuración por defecto que definen la apariencia de KDM. Bajo Suse, KDE incita al usuario a introducir su *Username* (nombre de usuario) y *Password* (contraseña), disponiendo adicionalmente de una *Menu* (figura 4) que permite al usuario seleccionar el tipo de sesión (*Session type*) y funciones para el rearranque del servidor X y apagar el sistema (*Shutdown*).

Mandrake Linux espera que el usuario primero seleccione un nombre de usuario y luego muestra un dialogo de contraseña (figura 3) donde el usuario puede especificar el escritorio que desea arrancar. EL KDM de Fedora es muy simple en comparación, pero se comporta exactamente como KDM bajo Suse Linux.

Las tres variantes permiten al usuario acceder, pero al menos hay una buena razón para cambiar la opción por defecto. La selección del tipo de sesión está basada en gestores de ventanas preinstaladas y escritorios de entornos. Si instalamos un gestor de ventanas adicional, el gestor de acceso no mostrará una entrada para el nuevo gestor de ventanas al menos que la distribución tenga una macro de seión a juego. Tanto KDM como GDM ignoran los gestores de ventanas sin una macro a juego. El gestor *qlwm* es un ejemplo de esto.

Para indicar a KDM que añada *qlwm* necesitamos crear un nuevo tipo de sesión. KDE solía tener un Centro de Control para gestionar esto, pero esta opción ha desaparecido en KDE 3.2. En su lugar necesitamos acceder como raíz y crear un archivo de comandos de sesión para la nueva entrada. Un archivo de comandos de sesión es un archivo de texto que contiene parámetros para el gestor de ventanas. Suse Linux almacena los archivos de comandos de sesión en */opt/kde3/share/apps/kdm/sessions/*. Mandrake Linux y Fedora Core 2 buscan estas entradas bajo */usr/share/apps/kdm/sessions/*. Escribimos el nombre del archivo - *qlwm.desktop* en nuestro ejemplo (podemos elegir cualquier nombre, pero la extensión es obligatoria) y luego añadimos lo siguiente:

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Type=XSession
Exec=/usr/local/bin/qlwm
TryExec=/usr/local/bin/qlwm
Name=QLWM
```

¡Hemos acabado! La próxima vez que accedamos KDM tendrá un inicio de sesión del tipo *QLWM* entre sus opciones. El nombre del tipo de inicio de sesión se define en la línea *Name* =, *QLWM* en nuestro caso. Esto supone que hay un archivo llamado */usr/local/bin/qlwm* y que el archivo es ejecutable (*TryExec*). Si ahora seleccionamos *QLWM* como el tipo de inicio de sesión para acceder, KDM debe ejecutar el programa especificado en la línea que comienza con *Exec*. KDM ordena el tipo de sesión en el menú desplegable alfabéticamente por el nombre del código de la sesión. Si deseamos que *QLWM* sea el primero de la lista podemos cambiar el nombre *qlwm.desktop* creado en el paso previo por *00qlwm.desktop*.

Más Bonito

Si estamos descontentos con la apariencia y aspecto de KDM, debemos repasar

073-075_Display_Linux3 15.02.2005 18:22 Uhr Página 75

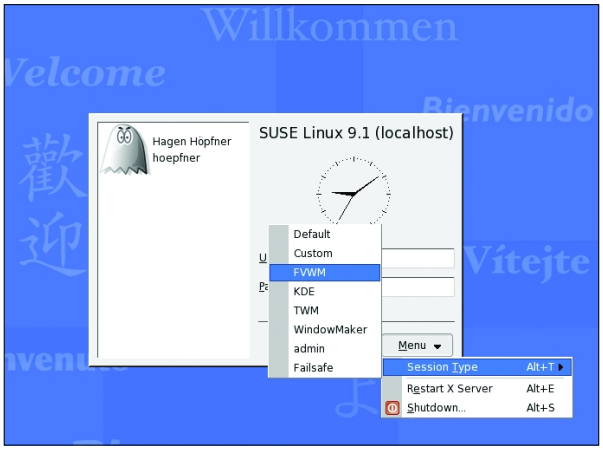

Figura 4: Suse Linux ofrece a los usuarios un amplio rengo de opciones de KDM a la vez.

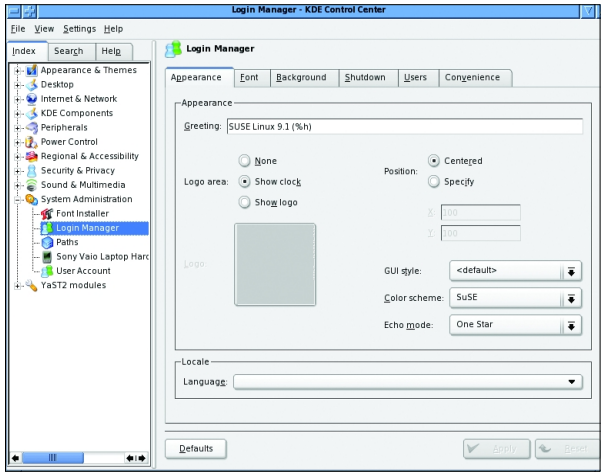

Figura 5: Modificando el aspecto y apariencia de KDM.

su herramienta de configuración. La herramienta está localizada en el Centro de Control de KDE bajo *System administration* | *Login manager* (figura 5). Aparte de pestañas para una configuración refinada de la apariencia del gestor de acceso (*Appearance, Font, Background*- Apariencia, Fuente, Fondo), hay tres pestañas de opciones generales. La pestaña *Shutdown* (Apagar) permite especificar los usuarios que tienen permiso para apagar y reiniciar el equipo. La pestaña *Users* (Usuarios) nos permite seleccionar las cuentas de usuario que muestra KDM.

Debemos repasar el manual de usuario de KDE en [1] para obtener más información sobre la configuración. Desafortunadamente el manual no está actualizado en todos los aspectos, si bien se supone que cubre hasta KDE 3.3.

Inicio de Sesión con Gnome

Al igual que ocurre con KDM, la apariencia de GDM es específica para cada distribución. Suse Linux dispone de una característica para ajustar el lenguaje del procedimiento de acceso (*Language*). *Session* (Sesiones) ofrece al usuario una lista de gestores de ventanas y entornos de escritorio seleccionables y *System* (Sistema) dispone de opciones para apagar y reiniciar el equipo junto a una opción para configurar **XDMCP**. También hay una entrada para arrancar el programa de configuración de GDM. GDM en Mandrake Linux es exactamente igual con la excepción del menú *System*, que se llama *Actions* (Acciones). Fedora, que usa GDM por defecto, no dispone de un menú para apagar o reiniciar el equipo. Fedora tampoco tiene ninguna opción para arrancar la herramienta de configuración de KDE. No obstante el usuario root puede ejecutar el comando *gdmsetup* tras iniciar la sesión para acceder a estas características.

En la pestaña *Security* (Seguridad) podemos especificar si deseamos permitir el acceso al diálogo de configuración desde la ventana de acceso. No obstante, aunque marquemos la casilla *Allow configuration from the login screen* (Permitir configuración desde la pantalla de inicio de sesión) en Fedora Core 2, no veremos el botón de *gdmsetup* al acceder. Los **theme** (Temas) de l GDM de Fedora Core 2 tienen la culpa. Si elegimos un tema diferente en la pestaña *Graphical greeter* (Saludo gráfico), Fedora GDM nos mostrará sin ningún problema la herramienta de configuración. Debido a que la selección de temas preinstalada es limitada, puede que queramos echar un vistazo a [3] para elegir un nuevo tema. De nuevo tendremos que ejecutar *gdmsetup* para instalar cualquier tema descargado de Internet.

Es muy simple indicar a GDM que muestre una selección de tipos de sesión en cualquier gestor de ventanas que instalemos, de hecho tan simple como hacerlo en KDM. La única diferencia entre las dos configuraciones es la ruta al código de la sesión. GDM en Suse Linux espera encontrar el código en */opt/gnome/share/xsessions*. La ruta en Mandrake Linux y Fedora Core 2 es */usr/share/xsessions/*. Si buscamos más información respecto a como configurar GDM debemos ver el manual de referencia en [4].

GLOSARIO

Theme(Tema): Un tema es una colección de elementos que proporcionan a aplicaciones de base GUI una apariencia predeterminada. Alparte de la mayoría de los gestores de ventanas, aplicaciones como Mozilla o XMMS soportan temas.

XDMCP: Protocolo de Control de Gestor de Pantalla X [2] fue desarrollado para permitir el acceso a sesiones X a través de la red. Los usuarios remotos pueden trabajar como si tuvieran acceso directo al equipo desde remotamente y se les permite hasta ejecutar aplicaciones basadas en GUI en el servidor X. Por motivos de seguridad y para reducir la carga de la red, SHH es preferible a XDMCP.

INFO

[1] Manual KDM: *http://docs.kde.org/en/HEAD/kdebase/kdm/*

[2] Linux XDMCP HOWTO: *http://www.tldp.org/HOWTO/XDMCP-HOWTO/*

[3] Temas GDM: *http://art.gnome.org/themes/gdm_greeter/*

[4] Manual de referencia de GDM: *http://www.jirka.org/gdm-documentation/t1.ht*